

BLOCKCHAIN

Serial sensacyjno-kryminalny z elementami science-fiction przeznaczony dla 16+

Sezon 1 – 10 odcinków, czas emisji 30-35 minut.

Producent **FINN Sp. z o.o.** w koprodukcji z **Łukaszem Konopką** oraz **CinemaVision**, **Fundacją Isyrius**, **Fundacją Informatyki i Zarządzania** realizuje od 2018 roku z własnych środków finansowych produkcję serialu. Zaawansowanie działań okresu preprodukcji potwierdza opracowana dokumentacja: literacka, scenograficzna, organizacyjna oraz finansowa.



Nie mamy technicznych ograniczeń realizacyjnych.

Dzięki dotychczas poniesionym nakładom finansowym i wykonanej pracy, pełna gotowość do zdjęć całego serialu będzie osiągnięta w krótkim czasie.

EMOCJE I RELACJE POSTACI

Początek gry. Haker, który zdobył tajemniczą technologię miał pasję, walczył na ostre miecze pod imieniem Ahen. Natychmiast zrozumiał wartość cyfrowego łupu. Zebrał pasjonatów i zainicjował prace nad grą *AHEN GLADIATORS*. Połączył w jednym zespole hakerów oraz mistrzów walk ostrymi mieczami i toporami. Oni mieli jasno zdefiniowany cel, a lektor w intro gry im to przypominał.

Woda to nie krew! Chcesz walczyć i wygrać? Naucz się zabijać! Zagraj!

*Algorytmy w grze generują wojownika zeskanowanego
na twoje podobieństwo.*

Interfejsy łączą akcję gry oraz twoje emocje.

Odczujesz zimno z własną, wytrenowaną odpornością.

Poczujesz ból kiedy miecz wroga zatopi się w tobie. Słaby zginiesz.

Czempioni gry. Haker, który był pomysłodawcą gry nie przypuszczał, że otwiera puszkę Pandory. Ci, którzy do niego dołączyli, żeby grę stworzyć: **Taranis, Dallas, Andra**, oraz ci, którzy chcieli ją przewłasczyć: **Lug** i jego ojciec **Prokurent**, a także ci, którzy stali się jej fanami: legendarny haker **Lupus/Balor** i **Fox, Zev** i **Neg** oraz **Prezenter**, zostali czempionami gry. Oni i miliard graczy powtarzało jak mantrę słowa ze strony startowej gry:

Porzucić bylejąkość i przeżywać rzeczy nie do powtórzenia.

To jest to czego ludzie pragnęli.

Wirtualny świat, cyfrowa gra, EDUCATOR

Twoim wrogiem jest każdy. Nie daj się zabić.

Możesz mieć wszystko, czego zapragniesz.

Dla nich wszystkich, słowa lektora z intro starej gry z 2019 roku też były nadal aktualne i dlatego bez żadnej zmiany zostały przeniesione do strony startowej nowej gry *EDUCATOR*:

Będziesz walczył sterowany myślą, zmąconą męką od zadanej rany.

Silny zwyciężysz.

Czempioni Colosseum będą grać dalej. Osiągnij najwyższy poziom tej gry.

*Życie jest walką. Zagraj sobą, bez joysticków i klawiatury
o największa stawkę.*

Zostań jedynym władcą DARK-NET!

Tori-n, Frod-o oraz **Eowin-a**, to formalnie dwaj niepełnoletni młodzieńcy i dziewczyna, którzy jako jedyni na świecie dzieci oszukały system weryfikacji graczy i weszły do gry dla dorosłych walcząc zawsze w hełmie z przestoną na twarzy. Kiedy te hełmy zdejmą okaże się co łączy młodych hakerów i inne postaci pierwszoplanowe. Tego nie wie nawet reżyser filmu. Może wie to Ahen.

W ostatnim odcinku sezonu poznamy ich twarze oraz inne skrywane przez nich tajemnice. Tego, że **Tori** szaleje za **Eowin**, a on również jej się podoba nie będzie można przeoczyć.



PLANOWANA OBSADA



LUPUS/BALOR, 37



DALLAS, 35



HOPLO/LUG, 27



FOX, 55
Przemysław Bluszcz



TARANIS, 50



PROKURENT, 55



PREZENTER, 35



ANDRA, 30
Adrianna Janowska-Moniuszko



ZEV, 30



NEG, 30



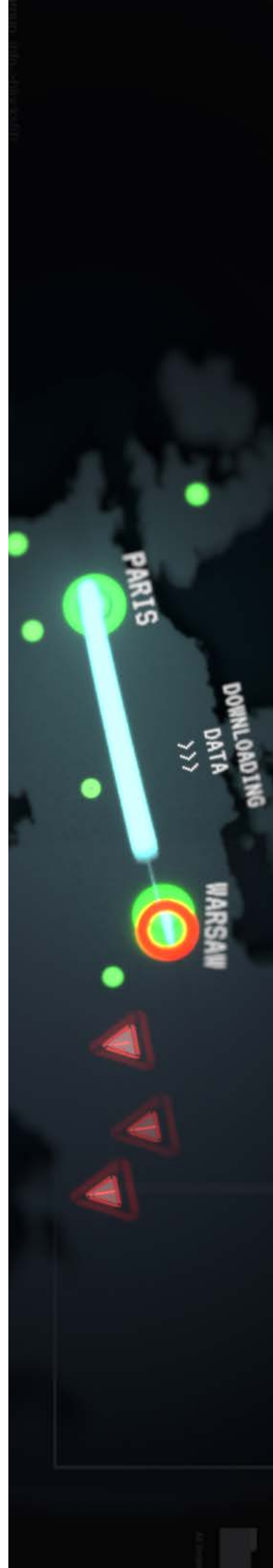
FROD-O, 14



TORI-N, 17



EOWIN-A, 16

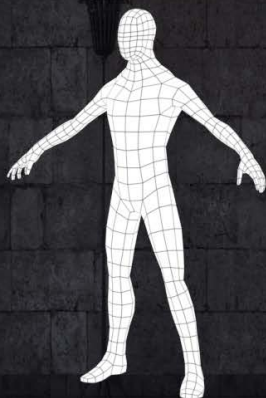


CHARACTER SCANNER

UPLOAD PHOTOS

START GENERATING

BACK



CHARACTER GENERATION PROCESS

COPYRIGHT 2018 NET-ANIMAL. ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: 0.89.02 (BUILD 0.34)

KALENDARIUM I WERSJE GRY

Podana niżej chronologia nie jest scenariuszem fabuły filmu – wyjaśnia najważniejsze okoliczności powstania gry.

W 2019 roku na serwerze likwidowanego instytutu, haker odkrył zaniechaną technologię. Był też biotechnikiem i pasjonatem walki na ostre miecze, dzięki czemu wpadł na pomysł jak wykorzystać zdobycz. Zainicjował pracę nad prototypową grą *AHEN GLADIATORS*.

W 2026 roku odbyła się premiera gry *COLOSSEUM*, którą korporacja z Wiednia zbudowała na licencji od twórców prototypowej gry. Inny legendarny haker stał się czempionem pierwszego turnieju.

W 2027 roku żyło 15 miliardów ludzi, a miliard z nich zapłaciło korporacji po 100 € za start w turnieju oraz kupiło nową konsolę za 1000 €. Pula nagród była bajeczna, jak nowa gra *EDUCATOR*.

Moralisci uważali nazwę gry za kpinę, twierdząc, że uczy jedynie zabijania w krwawej rozrywce. Kiedy każdy już wiedział, że zabity w grze uczestnik turnieju może jednocześnie umrzeć w realnym świecie, rywalizacja skupiła uwagę całego świata. Algorytmy i interfejsy stały się bezcenne dla bezwzględnych korporacji show biznesu. Hakerzy widzieli, że nastał ich czas, a moralisci głosili armageddon.

Dark-Net i gra *EDUCATOR* ogarnęły świat.

BLOCKCHAIN

Przemysław Sztoch
Ryszard Sztoch
Łukasz Konopka
Patrik Krajewski

psztoch@finn.pl
rsztoch@finn.pl
lukasz.konopka34@gmail.com
patrykkrajewski@wp.pl

+48 509 990 066
+48 502 338 928
+48 660 405 380
+48 503 405 100